

Jordan MONTEL

Ingénieur Informatique
Développeur Mobile spécialisé iOS

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur iOS depuis juin 2011

- Octobre 2012 à Octobre 2013 Alternance 5^{ème} année école d'ingénieur
Entreprise Playadz
Développement d'applications iOS.
- Été 2012 Stage de 4^{ème} année d'école d'ingénieur
Entreprise Playadz
Développement d'applications iOS.
- Mai 2010 Projet DEVINT (DEficients VIsuels et Nouvelles Technologies)
Prix du public 2010
Elaboration d'un jeu de tir sur ordinateur avec manette de console Wii pour les personnes malvoyantes et non-voyantes.
- Janvier 2011 Participation à un week-end BeMyApp à Marseille.
Adaptation d'une idée à la réalité à travers une application iPhone en un week-end.
- Avril à Juin 2009 Stage de fin IUT GEII – Usine Malvési AREVA Narbonne (Informatique Industrielle)
Création sous Excel d'un programme permettant de valider le bon fonctionnement de tous les capteurs de l'usine et de prévenir la maintenance en cas de défaut.
- 28-30 Mai 2009 Festival de la robotique CAR TEC-INNO, Coupe de France de Robotique des IUT GEII
Elaboration d'un robot suiveur de ligne par équipe.
- Juillet 2007 à 2011 Maître Nageur Sauveteur à Narbonne Plage et St Pierre-la-Mer durant l'été

Né le : 1^{er} Mars 1989
Nationalité : Française
Situation : Célibataire
Adresse : 41 Rue Gabriel Bûche
11100 NARBONNE
E-mail : jordan.montel@gmail.com
Skype : jordan.montel
Téléphone : +33(0)6 27 32 11 71
Site Web : www.jordan-montel.fr

APPLICATIONS RÉALISÉES

Personnelles (Apple Store – Jordan Montel)

2013

- Seconds** Application iPhone pour s'amuser à compter de tête.
- World Flags** Application iPhone présentant tous les drapeaux de plus de 240 Pays dans le monde.
- Easy Conversion 2** Application iPhone pour convertir les différentes monnaies dans le monde en fonction des devises journalières.
- Check Your Body** Application iPhone pour sauvegarder toutes ses mensurations au fil du temps.

2012

- SimpleCompteur** Application iPhone permettant d'avoir un compteur sous la main.
- Easy Conversion** Application iPhone pour convertir les différentes monnaies dans le monde.
- Conso Carbu** Application iPhone qui permet de suivre sa consommation de carburant.
- Magic Life Point** Application iPhone pour compter les points entre plusieurs joueurs pour le jeu de cartes Magic The Gathering.

PlayAdz

- Bernard Magrez** Application Universelle présentant les vins de Bernard Magrez.
- 150 Vins** Application iPhone pour présenter les 150 Grands Vins de Bordeaux aux 150 ans de Monte-Carlo SBM.
- Eurocommercial** Application iPhone pour trois centres commerciaux (Passage du Havre, Plaine de France, Les Atlantes)
- GrandOptical** Borne iPad mini pour les clients des opticiens afin de connaître son style de lunettes et de faire des essayages.
- TouPret** Borne iPad présente dans tous les « Castorama » de France pour présenter les enduits de la gamme TouPret
- O2** Application iPad (Pas d'accident dans ma maison) à destination des enfants pour apprendre les risques de la maison sous forme de jeu.
- Cannes Is Yours** Application iPhone touristique sur la ville de Cannes.

École

- Smart Fridge** Application iPad pour représenter un réfrigérateur intelligent.
- Health Sleep Cycle** Application iPhone pour étudier le cycle du sommeil.
- Touche Touche** Application iPhone sous forme de mini-jeux pour tester la rapidité du joueur.

EXPÉRIENCES AU SEIN DE PLAYADZ

Durant mon alternance chez Playadz j'ai pu participer à toutes les étapes d'un projet en travaillant en équipe mais en étant également autonome sur certaines parties d'une application ou sur un projet entier. J'ai participé à toutes les phases de vie d'une application mobile allant de l'établissement du cahier des charges et des spécifications avec le client, au développement et l'architecture de l'application jusqu'à la phase de recette et de distribution d'Ad-Hoc, sur l'Apple Store ou en In-House.

La quasi-totalité des applications auxquelles j'ai participé sont des applications connectées et utilisent des web services de type REST et les données sont transmises au format JSON.

Chacune des applications possèdent un modèle de données utilisant CoreData et SQLite. J'ai travaillé sur la mise en place de différents systèmes pour peupler les données en fonction de flux JSON, flux XML, fichier CSV ou fichier PLIST.

J'ai également participé à l'intégration d'éléments graphiques en utilisant des fichiers .PSD sur Photoshop et sur Interface Builder.

J'ai conçu différents Templates pour XCode afin d'augmenter la productivité et créer de nouvelles classes personnalisées rapidement comme des "ViewController", "TableViewController", "CollectionViewController", etc.

J'ai travaillé sur divers framework natifs comme UIKit, Foundation, CoreData, MapKit, CoreLocation, MessageUI, Social, CoreGraphics, AssetsLibrary, CFNetwork, QuartzCore, SystemConfiguration, MobileCoreServices, Security, StoreKit, GameKit, MobileCoreServices, CoreMedia, MediaPlayer, AVFoundation, etc.

J'ai aussi utilisé des bibliothèques externes et différentes APIs dont notamment : Google Analytics, Crittercism, SVN, GitHub, Dropbox, Copy, Google Drive, AdMob, iAd, etc.

Les avantages d'avoir travaillé au sein d'une structure telle que Playadz (PME de 12 employés) sont :

- développement de plus de 15 applications iOS
- travail sur des technologies variées (gestion de base de données avec CoreData, applications connectées, géolocalisation avec MapKit et CoreLocation, Proof of Concept sur la Réalité Augmentée, sur le geofencing, sur les QRcodes, etc.)
- travail et conseil avec le client (cahier des charges, spécifications, conseil en ergonomie mobile, etc.)
- autonomie et travail en équipe (avec les commerciaux, l'équipe serveur et l'équipe mobile)

COMPÉTENCES INFORMATIQUES

Développement mobile	Objective-C / XCode / Interface Builder / Android / Eclipse
Développement logiciel	JAVA / LaTeX / C / C++ / C# / Excel Visual Basic
Développement web	HTML / CSS / PHP / XML / SQL / SQLite / JSON / jQuery
Systèmes d'exploitations	Windows XP-7 / Linux / Mac OS X

FORMATIONS

Diplômes

2012/2013	5 ^{ème} année d'école d'ingénieur en Alternance <i>Polytech'Nice Sophia-Antipolis, France</i>
2012	Semestre en ERASMUS à Copenhague <i>Copenhaguen University College of Engineering</i>
2009/2013	Formation d'ingénieur en Sciences Informatiques <i>Polytech'Nice Sophia-Antipolis, France</i>
2007/2009	Diplôme Universitaire de Technologie - Génie Electrique et Informatique Industrielle <i>Institut Universitaire de Technologie de Montpellier, France</i>
2006/2007	Baccalauréat Scientifique Sciences de l'Ingénieur <i>Lycée Diderot Narbonne, France</i>

Langues

Anglais Lu / Ecrit / Parlé (Semestre en ERASMUS à Copenhague)
Français Langue maternelle

INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

Bureau des Etudiants Polytech'Nice Sophia-Antipolis (2010/2011/2012) :

- Responsable communication Sciences Informatiques
- Responsable volley Masculin et Féminin (3 ans – 8^{ème} de France en équipe masculine)

Secrétaire Bureau des Etudiants GEII (2008/2009)

Permis B + véhicule personnel (2007)

Permis Bateau Côtier (2007)

Brevet National de Sécurité et de Sauvetage Aquatique (2007)

Brevet Pilote Planeur (2007) et Brevet d'Initiation Aéronautique (2007)

SPORTS PRATIQUÉS

Volley (en compétition niveau national), VTT Mountain Bike (en compétition), Planeur, Ski, Snowboard